Luchthaven

1- Open de afbeelding luchthaven



2- Open de afbeelding van het vliegtuig , breng dit in je werkje, pas het aan via transformatie. Neem het gommetje en gom de stukken van het vliegtuig weg die zich voor het raam bevinden.



3- Open de afbeelding van de passagier, en breng die over op je werkje, en plaats die zo als in de printscreen

vergr.: 20 ≠ ⊕ passagier
Image: Constraint of the second se
ⓒ 햤, 🖸 O, 🖿 🖷 🏦 🧷

- 4- Lagen Lagen zichtbaar samenvoegen.
- 5- Lagen Nieuwe aanpassingslaag/ Niveaus, met de volgende instellingen:



- <complex-block>
- 6- Laag- nieuwe aanpassingslaag/ Helderheid en contrast, met volgende instellingen:

7- Laag- nieuwe aanpassingslaag/ Kleurbalans, met de volgende instellingen:

Higenschappen +1 Image: State S	
Geel Blauw -30	
⇔ fx. ◘ 0. ► च 📾	

8- Het lagenpalet ziet er als volgt uit:

Lagen T T T F
Normaal ↓ Dekking: 100% ↓ Vergr.: 🖬 ✓ Ĥ Vul: 100% ↓
Sta සි Kleurbalans 1
・ 決 と Helderheid/contrast 1
C Laag 0 kopiëren
G fx. □ 0. ► ₹ m

9- Als extra gaf ik nog een nieuwe aanpassingslaag - belichting-Probeer het even uit.
Een optioneel kadertje maakt het geheel af.

Pas even je afbeeldingsgrote aan alvorens het in te zenden.

20,



Succes Pippo